|  |
| --- |
| **X capitaine** |
| **Zone interdite** |
|  O O O O O O O X X X X X X X |
| **Zone interdite** |
| **O capitaine** |

 **BALLON-CAPITAINE (ou balle au capitaine)**

**Durée du jeu :** de 5 à 15 minutes.

**Le terrain de jeu** :

* un champ de jeu rectangulaire (*en blanc ci-contre*) (taille autour de 15x30 m, à moduler en fonction du nombre de terrains à installer ) ;
* deux zones interdites (1 mètre de profondeur, *hachurée*) ;
* deux en-but (au moins 2 mètres de profondeur, *en gris*).

**Composition des équipes** : 2 équipes de 6 à 9 joueurs, dont un joueur (le capitaine) est placé dans l’en-but opposé.

**But du jeu :** passer le ballon au capitaine placé dans l’en-but.

**Règles du jeu :**

1. ***Le terrain de jeu :***
* Aucun joueur ne peut pénétrer dans la zone interdite.
* Seul le capitaine peut pénétrer dans l’en-but. Il peut s’y déplacer .

***2. Interaction entre les joueurs et la balle***

* L’équipe qui a la balle (équipe attaquante) est responsable du fait que la passe entre deux joueurs soit réussie : la balle doit être attrapée par un attaquant. Si ce n’est pas le cas, **la remise en jeu est au bénéfice des défenseurs**, même si c’est un défenseur qui a touché la balle en dernier.
* Le déplacement balle en main n’est pas autorisé.
* Un joueur ne peut garder la balle en main plus de 5 secondes (l’arbitre compte à haute voix de 1 à 5).
* Tout contact physique avec l’adversaire est interdit. Le défenseur doit être à une distance suffisante pour que l’attaquant ne puisse le toucher avec le ballon (en tendant les bras mais sans se déplacer).
* Il est interdit de toucher la balle quand un joueur l’a en main.
1. ***Mises et remises en jeu :***
* La mise en jeu se fait au centre du terrain.
* La remise en jeu se fait là où la balle est tombée ou sortie en touche.
* Pour une sortie en but ou après un but, l’équipe qui défendait remet en jeu dans le terrain près de l’en-but.
* On ne peut marquer directement après une remise en jeu : il faut faire une passe à un joueur de champ.
1. ***Comptage des points :***
* Un point est marqué à chaque fois que le ballon est bloqué de volée par le capitaine (sans que le ballon ne touche le sol).